

CAMPO DE JUEGO

Tres bases más el plato de home.

Las cuatro bases forman un cuadrado de 25 m de lado, por 39 de diámetro.

COMO ANOTA UN PUNTO UN EQUIPO

Para anotar un punto, un jugador debe pasar por las cuatro postas sin haber sido tocado por la pelota, es decir, que el equipo contrario no llegue a devolver la pelota al home mientras el jugador está en movimiento.

DURACIÓN DEL JUEGO

Cada equipo tiene la posibilidad de hacer nueve entradas, es decir, que entra a batear nueve veces.

Ganará el equipo que en esas nueve entradas, consiga en mayor número de carreras por partes de sus jugadores.

ELIMINACIÓN DE UN CORREDOR

- Cuando sea tocado por un defensa con la pelota.
- Cuando se quede parado en un base y un compañero también toque la misma base.
- En el caso de que el defensa atrape la pelota antes de que esta caiga al suelo.

ELIMINACIÓN DE UN BATEADOR

- Cuando el bateador realice tres strikes.
- Si la pelota va a darle en el cuerpo y en vez de esquivarla intenta golpearla.
- Cuando es tocado por el defensa con la pelota antes de llegar a la primera base.

EL CATCHER

Su misión es la de parar las pelotas lanzadas por el lanzador o pitcher, con el fin de que no caigan al suelo y no puntuar un strike, esto siempre con la condición de que el bateador no se mueva.

HOME RUN

Se produce cuando el jugador bateador, manda la pelota fuera de los límites del terreno de juego sin dar posibilidad a los defensas de atraparla, por lo cual, dicho jugador tiene derecho a realizar una carrera completa.

